

# UPUTE ZA BODOVANJE 1. KOLA

## OBJE DOBNE SKUPINE

### CROATIAN MAKERS LIGA

Datum objave: 1.12.2017.

<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div style="text-align: center;">+10</div> <div style="text-align: center;">+20</div> <div style="text-align: center;">+50</div> <div style="text-align: center;">+20</div> <div style="text-align: center;">+10</div> </div> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;">+30</div> <div style="text-align: right; font-size: small;">CROATIAN MAKERS</div>	
<div style="text-align: right;">170</div> <div style="text-align: right;">160</div> <div style="text-align: right;">150</div> <div style="text-align: right;">140</div> <div style="text-align: right;">130</div> <div style="text-align: left; font-size: x-small;">LIST 4</div>	
<div style="text-align: right;">50</div> <div style="text-align: right;">60</div> <div style="text-align: right;">70</div> <div style="text-align: right;">80</div>	<div style="text-align: right;">90</div> <div style="text-align: right;">100</div> <div style="text-align: right;">110</div> <div style="text-align: right;">120</div>
<div style="text-align: right;">40</div> <div style="text-align: right;">30</div> <div style="text-align: right;">20</div> <div style="text-align: right;">10</div> <div style="text-align: right;">START</div> <div style="text-align: left; font-size: x-small;">LIST 1</div>	

Natjecatelji dolaze na natjecanje sa sastavljenim robotima.

Prolazak staze za vožnju robota boduje se kako je prikazano na slici lijevo i na samoj stazi po kojoj robot vozi. Svi sudionici utrkuju se na istoj stazi koju možete svi zajedno složiti na samom početku natjecanja. Papire koji čine stazu isprintajte i učvrstite međusobno i za podlogu selotejpom.

Robot mora prijeći stazu u što kraćem vremenu, ali da ni u kojem trenutku ne izađe sa staze bilo kojim svojim **kotačem**.

Robot se na početku postavlja na startnu liniju tako da vrhom bude poravnat sa startnom linijom.

Pokretanje robota mora se izvršiti pritiskom na tipkalo (Button) na robotu. Ako je robot pokrenut na taj način natjecatelj osvaja 20 bodova za tu radnju kako je naznačeno u tablici za bodovanje. Ako je robot pokrenut na bilo koji drugi način natjecatelj ne osvaja ovih 20 bodova ali može nastaviti natjecanje.

Mjerenje vremena kreće kada natjecatelj pritisne tipkalo na robotu, a završava kada robot stane na kraju staze. Ukoliko robot izađe sa staze prije kraja natjecatelj osvaja određen broj bodova kako je napisano na stazi i to se

evidentira u tablici za bodovanje. **Izlaskom sa staze smatra se kada robot bilo kojim svojim kotačem izađe s papira na kojem je ispisana staza. Bodovi se smatraju osvojenima kada robot bilo kojim svojim dijelom prijeđe liniju s naznačenim bodovima na stazi.**

Na kraju staze cilj je da se robot što bolje parkira u naznačena područja na zadnjem listu. Ako je robot senzorima za praćenje crte iznad crnog polja, a sva tri kotača robota su bilo gdje na papiru natjecatelj dobiva +50 bodova. Ako je robot sa sva 3 kotača u velikom bijelom polju, a senzori nisu iznad crnog polja natjecatelj dobiva 30 bodova. Ako je robot bilo kojim kotačem u polju +20 a nije ni jednim kotačem u polju +10 te senzori nisu iznad crnog polja dobiva 20 bodova. Ako je robot bilo kojim kotačem na polju +10 a nije vani ni jednim kotačem a senzori nisu iznad crnog polja dobiva 10 bodova. Ako je robot van papira bilo kojim kotačem natjecatelj dobiva 0 bodova.

Natjecatelji se rangiraju prema ukupnom broju bodova, a oni s istim brojem bodova prema vremenu za koje su došli do kraja staze. Za natjecatelje koji nisu došli do kraja staze upisuje se vrijeme do izlaska robota sa staze. Maksimalan broj bodova koji natjecatelj može osvojiti je 240.